机构图标

001 E 基于安卓的线下交易购物平台

结项评审报告

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称 | 001 E 基于安卓的线下交易购物平台 |
| 项目编号 | 0000 |
| 本文件标识符 | Company-Project-PCM-REVIEW |
| 项目承担部门 | 李达，袁沛霖 |
| 项目经理 | 李达 |
| 立项时间 | 2014.9 |
| 开发完成时间 | 2015.11 |
| 结项评审时间 | 2015.12 |

机构公开信息

目 录

[0. 基本信息 3](#_Toc436569116)

[1. 项目资产检查与处理 4](#_Toc436569117)

[2. 项目综合评估 4](#_Toc436569118)

[2.1 项目完成情况评估 4](#_Toc436569119)

[2.2 项目质量评估 4](#_Toc436569120)

[2.3 投入产出分析 5](#_Toc436569121)

[2.4 项目的市场价值 5](#_Toc436569122)

[2.5 项目对机构的贡献 5](#_Toc436569123)

[3. 经验教训总结 5](#_Toc436569124)

[附录A. 结项评审委员会的决议 6](#_Toc436569125)

[附录B. 机构领导终审 6](#_Toc436569126)

# 0. 基本信息

*提示：由评审委员会填写此表格。*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 基于安卓的线下交易购物平台 | | |
| 项目经理 | 李达 | | |
| 结项评审时间 | 2015年12月1日 | | |
| 结项评审地点 | 南京航空航天大学 | | |
| **参加结项评审的人员** | | | |
| **类别** | **名字** | **工作单位** | **职称、职务：** |
| 评审  委员会 | **主席：陈海燕** | **南京航空航天大学** | **讲师** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 项目经理  项目成员 | **李达** | **南京航空航天大学** | **学生** |
| **袁沛霖** | **南京航空航天大学** | **学生** |
|  |  |  |
| 其他  人员 |  |  |  |
|  |  |  |

# 1. 项目资产检查与处理

提示：结项评审委员会检查该项目的有形资产和无形资产，并和项目经理共同商讨如何有效地利用这些资产。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 资产名称、描述 | | 检查人员确认 | 处理意见 |
| 无 | |  |  |
|  | |  |  |
|  | |  |  |
|  | |  |  |
|  | |  |  |
|  | |  |  |
| 检查结论 | *说明资产是否流失，是否合法拥有，是否合理使用* | | |

# 2. 项目综合评估

## 2.1 项目完成情况评估

|  |  |
| --- | --- |
| 计划 | 实际完成情况 |
| 2014.9～2014.11完成需求，分析，设计文档 | 100% |
| 2015.10～2015.11完成服务器端编程 | 100% |
| 2015.10～2015.11完成Android端编程 | 90%，剩余二维码扫描功能正在添加中 |
|  |  |
|  |  |

## 2.2 项目质量评估

|  |  |
| --- | --- |
| **主要质量属性** | **评估** |
| 正确性 | 正确实现全部功能 |
| 健壮性 | 容错性比较好 |
| 可靠性 | 系统不易崩溃 |
| 性能，效率 | 系统响应速度较快 |
| 易用性 | 图形化界面易操作 |
| 清晰性 | 代码严格按MVC模式编写 |
| 安全性 | 不能防止注入攻击，其他未知 |
| 可扩展性 | 容易扩展其他功能 |
| 兼容性 | 基于Android平台兼容性较好 |
| 可移植性 | 不易移植 |
| … |  |

## 2.3 投入产出分析

投入三台电脑以及写代码的课外时间，电脑属于可反复利用资源，课外时间也合理利用。

产出是成品的基于安卓的线下交易购物平台系统，功能基本达到预期目标。

## 2.4 项目的市场价值

每个人在生活中都会碰到这样的情况，在一些商铺购买所需物品结账时，收银员的找零会有好几个一角钱，这让我们感到麻烦，因为这种面值的人民币在消费水平不断提高的今天使用频率已经很低；又或者是收银员为了避免找零时的麻烦询问我们是否能再给一元。实际上，一些大中型商铺给出了储值卡这种解决方案，但是一卡不能在不同商铺使用，身边携带卡的数量增加也会造成一定的麻烦，例如付款时花好长时间才能找出所需的卡。当然，也有POS机刷卡消费这种方法，但是对于卖家而言，他们需要上交消费额0.5%-4%的手续费，这无疑是卖家所不愿支付的额外费用。各种原因下，网上商城流行了起来，但线下交易的方式有着实时性等优势，所以开发基于安卓的线下交易购物平台系统，市场潜力巨大。（事实上，其他主流产品已经在实际生活中广泛使用。）

## 2.5 项目对机构的贡献

无

# 3. 经验教训总结

|  |  |
| --- | --- |
| 分类 | 经验教训 |
| 代码规范 | 遵循一些简单的规范，如变量命名，写干净一致的代码 |
| 注释 | 每个功能函数都应有注释，解释传入的参数和返回值意思，不易懂的代码应有注释说明 |
| 接口 | 模块间数据交换的接口事先定义好，这样不容易出乱子。 |
| 团队交流 | 代码最好放到github之类的托管平台，每隔一段时间大家交流一下。 |

# 附录A. 结项评审委员会的决议

|  |  |
| --- | --- |
| 结论 | [√] 同意结束项目  [ ] 拒绝结项项目 |
| 意见 | 项目圆满完成任务，予以通过 |
| 签字 | *结项评审委员会签字* |

# 附录B. 机构领导终审

|  |  |
| --- | --- |
| 结论 | [√] 同意结束项目  [ ] 拒绝结项项目 |
| 意见 | 项目圆满完成任务，予以通过 |
| 签字 | *机构领导签字* |